

アタックアーマル学園 立体映像が楽しめる

R55V5913 (PNF-AA)

ファミコン3Dシステム対応 35

取扱説明書







ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

●使用上の注意

- 1)精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2)端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3)シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
- 4)テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
- 5)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

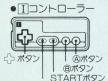
首次

1. ストーリー	
2.コントローラー答部の名称と操作の説覚	
3. 遊び芳	
4. キャラクター紹介	
5. ~ ロアドバイス	···13P
6. ポニカランド会員募集	14P

1ストーリー

アニマル学園進音に親岌を誘拐されたスケ蕃ノッコは、サブマシンガン芹手に救出にむかった。親岌は、双鼠のオロチにとらわれているが、オロチの支配するスカイエリアにいたるには、凶暴なコアラ、化け物とかげ、ヒヒ、溢へび、犬ぐもの支配する5つのエリアを選り抜けて行かなければならない。さあ著は、ノッコと一緒に親岌を聞けてくれ。

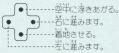
2. コントローラー答部の名称と操作の説明



SFLECTボタン

*** ロコントローラーを使用して下さい。 このゲームは1人角ですので、*** ロコントローラーは使用しません。

● ♣ボタン…ノッコをコントロールします。



START)ボタンーゲームをスタートするときに押します。ゲーム中に押すとボーズがかかります。

(SELET)ボタンー3Dモードと通常のモードを切りかえるとき使用します。

3. **遊び**芳 プレイヤー残数 PLAYERスコア



あそびかた

ノッコを操作して、マシンガンで蔵を倒して、 味芳をしてくれるアニマル守護霊を体内に取り こみながら、ひたすら前進します。 ●ゲームの構成

第一節 草原スクール (STÉPPE AREA)

第二者 砂上学蘭 (SĂND AREA)

第兰苗 火山学園(FIRE AREA)

第四番 海中高校(SEA AREA)

第五箇 暗闇高夢(DÁRK AREA)

第六篇 空中大学(SRY AREA)

答覧の最後には、強力なポスモンスターがおり、そのポスモンスターを倒すと炎の前に進みます。(第六箇ではエンディングになります。)

4. キャラクター紹介

●味芳キャラクター

地蔵等護霊は、マシンガンの軽能を篙めたり、ノッコの動きを疑くしたり、 ノッコの革命力を篙めてくれたりします。おそれずにぶつかって体内にとり こんで作さい。



(パワーアップ)

●第二段階/1 回に3 準射することができるようになります。●第三段階/ノッコの動くスピードが2 悟になります。●第三段階/ 1 回に4 連射することができるようになります。●第色段階/ノッコの動くスピードが通常の3 倍になります。●第五段階/ノッコの生命力が高まり

ます。(1 UPします。)

●敵キャラクター

●浮游機當A



あっちこっちの空中 に漂っている。動きが 早くないので、そうむ つかしい敵ではない。

●浮游機當B



3機編隊であらわれ、 □を開けて弾を撃つて <る。□を開けてる間 しか撃ち落とせないの で要注意。

・ドン鷲



地面にへばりついて ジグザグ攻撃してくる。



突然飛んできて弾を 撃つてくる。

・カンガルー



ジャンプしながら襲 ってくる。

●骸膏



第2面で初登場する。 砂漠に漂う巨大な亡霊 だ。

●アルマジロ



第2面で初登場。ジャンプしながら襲って くる。ジャンプカはカンガルーより上だ。

・シャチ



第2面で初登場。地 面の下を泳いでおり、 目の前に突然あらわれ て弾を撃つてくる。

・焼き葉



第3面で初登場。あっちこっちの空中に漂っていて、触れたらやられてしまう。

火ねずみ



第3面で初登場。地面をすばやく走りながら襲ってくる。

・カラス



第3面で初登場、急 降下して襲つてくる。

●嵬ヒトデ



第4面で初登場。鬼 の顔をしたヒトデで、 漂いながら襲ってくる。

・熟きイカ



第4面で初登場。高 速で飛んできて、ノッ コのマシンガンの弾が あたると、分裂して襲 ってくる。

• -



第4面で初登場。水中を漂いながら襲って くる。

・イソギンチャク



第4面で初登場。水 底から浮きあがって襲 ってくる。

•<5/if



第4面で初登場。ふ わふわ漂っていて触れ たらやられてしまう。

・災の뚶



第5面で初登場。触れたらやられてしまう。

•つちのこ



第5面で初登場。地 面をうねうねとはって きて、とびはねて襲っ てくる。

・吸血こうもり



第5面で初登場。群 をなして襲ってくる。

•< **‡**,



第5面で初登場。と つぜん上からふってく る。

・マンモスコアラ



第1面のボス。マシ ンガンで弾をうつ。

業とかげ



第2面のボス。□から弾を打つ。

· L L



第3面のボス。杖から弾をうつ。

●芥ガメ



第4面のポスで、□ から弾をうつ。



●犬ぐも



第5面のボス。□か ら弾をうつ。 ●対鎖のおろち



第6面のボス。左右の □から交互に弾をうつ。

5. 一〇アドバイス

①地上の障害物が多いので、普段は空を飛びながら進んだ芳が着利だ。ただ空を飛んでいるときは、クモのように頭上から降ってくる敵に無防備になるので洋意。

◎地蔵守護霊は滅多に出てこないので、出てくる位置を確実におほえておこう。



<u>おもしろ・げんきな得クラブ</u>

| 只今、会員募集中!

めたんこトクする**ボニカランド**

ポニカユーザーのコミュニケーション・クラブ、「ポニカラ ンド」では、只今、会員を募集中/ 毎回、話題の特集や最新 ゲーム情報など満載の会員マガジン「ポニカランド」を中心 に、楽しい企画がいつばいのおもしろ・げんきなクラブです。

そのうえ、イベント大会や、 いきなりプレゼントなど特曲がいっぱい/ こりゃ、早く入会しなきゃソンするぞ/

- 入会方法 住所·氏名·年令·職業(学年)·電話番号 を記入のうえ、切手600円分(一年分のボ ニカランド購読料)をそえて下記の宛先 までお送り下さい。隔月発行のポニカラ ンドを一年分(計6回)郵送いたします。
- ●宛 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルティング3F ㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部

ポニカランド係

MEMO





コンピュータ・アザイン ―― 構ニュートピアプランニング 3D視覚効集アドバイス―― 構ライフチェッカー

株式会社 ポニー キャニオン

PONYCA事業部

〒102 千代田区九段北4-1-3日本ビル3F

R55V5913